

# OVLÁDACÍ PANEL HÁZENÁ



# NÁVOD K OBSLUZE

6/2005

## OBSAH:

1. Zapnutí ovládacího panelu a podsvětlení displeje
2. Volba režimu
3. Funkce tlačítek
4. Zobrazení údajů
5. Trestné minuty
6. Změna hracího času
7. Přestávka
8. TIME – oddechový čas
9. Nastavení hracích časů
10. Přesný čas a teplota
11. Nabíjení, baterie a konektory
12. Technické parametry
13. Siréna
14. rozdíly = ODLEHČENÁ VERZE =

## VLASTNOSTI:

- Zobrazování skóre, počítání hracího času, přestávky, Time, až tři trestné časy od každého mužstva
- Velmi jednoduché ovládání 9-ti tlačítky
- Zobrazování přesného času z DCF77 a venkovní teploty (zobrazuje se i na velkém panelu) /\*
- Vše dobře čitelné na dvou velkých LCD podsvětlených displejích (vel. písmen 10 mm) /\*
- Funkce ovladače i při výpadku napájení (na cca 8 hodin) /\*
- Propojení tenkým 4-žilovým kabelem (vzdálenost nerozhoduje do 200m, bezpečné napětí 12V)

/\* - není u ODLEHČENÉ VERZE viz. odstavec 14

[hazena.SeTeL.cz](http://hazena.SeTeL.cz)

email: [info@setel.cz](mailto:info@setel.cz)

Emil Hašl

©2005

# 1. Zapnutí ovládacího panelu a podsvětlení displeje

Ovládací panel se zapíná přepnutím levého přepínače.

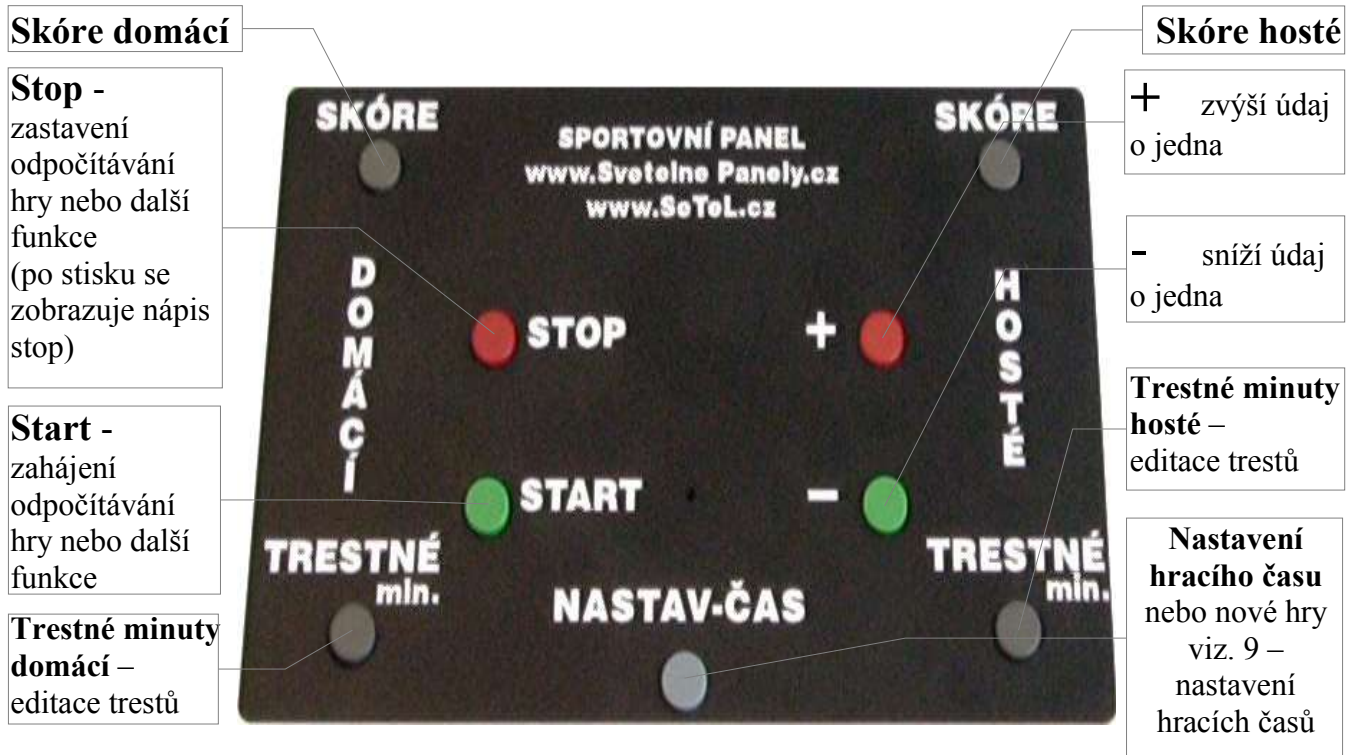
Podsvětlení displejů se zapíná přepnutím pravého přepínače (vedle přepínače na zapnutí). Při provozu z akumulátoru se zkracuje funkční doba zhruba na polovinu.



## 2. Volba režimu

Klíček na pravé straně		
Poloha 0	Poloha 1	Poloha 2
vše zastaveno, klávesnice zablokována	Normální běh řídicího panelu	Odpočítávání TIME nebo přestávky
	Ovládání viz. Funkce tlačítek	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pokud běží hra</b> tak při přepnutí do této polohy se okamžitě začíná odpočítávat <b>TIME</b> (na displeji a na panelu se zobrazuje t= xx) viz Time.</li> <li>• <b>Pokud je konec hry</b> tak, se po přepnutí začne odpočítávat <b>přestávka</b>.</li> </ul>

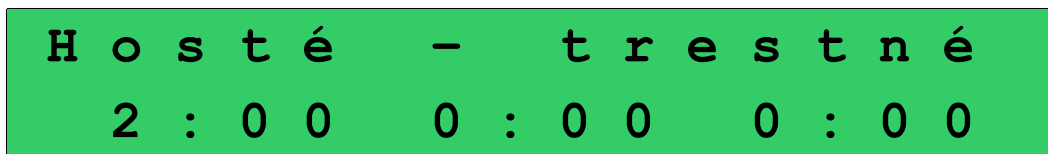
### 3. Funkce tlačítek



### 4. Zobrazení údajů



## 5. Trestné minuty



Tlačítkem **TRESTNÉ MINUTY DOMÁCÍ** i **HOSTÉ** lze zadávat případně měnit časy trestných minut celkem na třech pozicích pro domácí i hosty. Právě vybraný údaj bliká (bliká 5 sekund). Ovládací panel vždy jako první vybere volnou pozici.

Stiskem + nebo - se nastaví přednastavený čas (viz. 9 - Nastavení hracích časů). Dále lze čas změnit tlačítky + a -. Opětným stiskem tlačítka **TRESTNÉ MINUTY** vybíráte další pozice neustále dokola.

V základním zobrazení se na displeji vždy zobrazuje jen počet hráčů na trestné lavici a čas do konce trestu hráče, který je na trestné lavici nejdéle a půjde nejdřív zpět do hry.

## 6. Změna hracího času

Při podržení tlačítka **NASTAV ČAS** déle než 2 sekundy se buď rozbliká údaj hracího času \*1 nebo se zobrazí volba \*2. Tyto volby se neustále střídají při držení tlačítka **NASTAV ČAS**:



\*1 Pokud chcete změnit hrací čas a bliká údaj hracího času stiskněte tlač. „+“ nebo „-“, hrací čas se mění po minutách.

nebo

\*2 Na displeji se zobrazuje text:

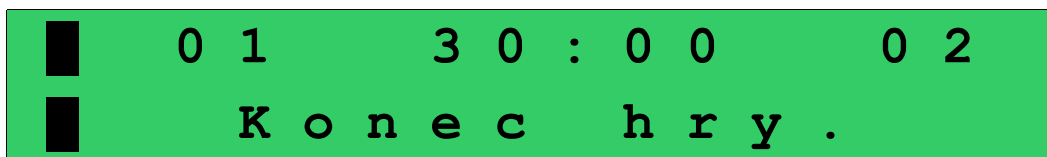


Stisknutím „**STOP**“ se nastaví hrací čas **00:00** a může se hrát nová hra (další možnost vynulování panelu je jeho vypnutí a opětovné zapnutí, vše se vynuluje).

Stisknutím „**START**“ se nastaví hrací čas druhého poločasu např. 30:00 podle nastavení.(viz 9 – Nastavení hracích časů).

## 7. Přestávka

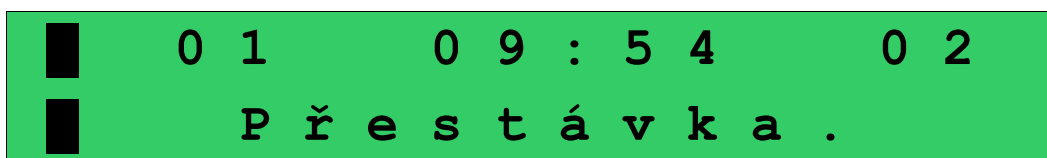
Přestávka lze aktivovat po dohrání hracího času, na displeji svítí nápis konec hry.



Pak můžete přepnout klíček do polohy 2:



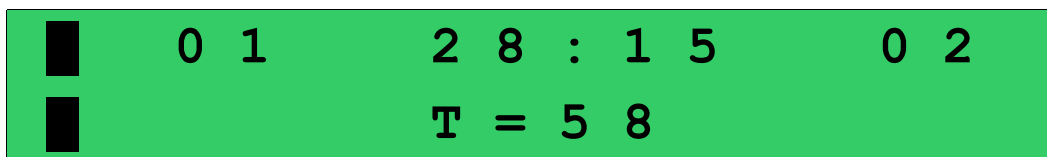
Na displeji se **začne odpočítávat** přednastavená doba přestávky (viz nastavení hracích časů). Po dopočítání k nule se ozve siréna.. Čas přestávky nelze stopnout (lze pouze měnit čas odpočítávání, viz. změna času). Na velkém panelu se zobrazuje na pozici trestů domácích slovo „PrES“ a na pozici trestů hostů se střídavě zobrazuje přesný čas a venkovní teplota v desetisekundových intervalech.



Pokud nechcete již nic měnit a chcete uzamknout klávesnici ovládacího panelu např. chcete odejít, stačí zároveň stisknout tlačítka SKÓRE DOMÁCÍ + HOSTÉ. Na displeji se zobrazí ikona zámečku. Do přepnutí klíčku do polohy 1 nelze pak nic měnit. Přepnutím klíčku do polohy 1 se ovládací panel přepne zpátky do základního nastavení, hrací čas bude podle přednastavených hodnot.

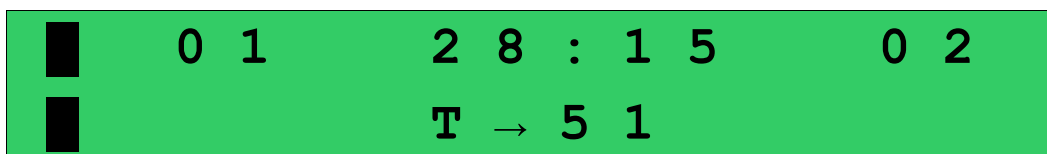
## 8. „Time“ - oddechový čas

Při přepnutí klíčku do polohy 2 (viz. Obrázek výše) při běhu hry (není konec hry) se **rozjede odpočítávání TIME 60 sekund**. Time se odpočítává k 0 a konec je signalizován sirénou.



Pokud je na displeji „T=“ tak po dopočítání TIME bude hra stopnuta.

Při stisku START se zobrazí „T→“ a po dopočítání hra okamžitě pokračuje.



Tlačítkem STOP se tato volba zruší.

Po dopočítání je potřeba vrátit klíček do polohy 1.

## 9. Nastavení hracích časů

Do režimu nastavení hracích časů se dostanete tak, že ovládací panel zapnete při současném držení klávesy **NASTAV ČAS**.

```
S T O P   =   n a s t a v e n í
S T A R T = z o b r a z   č a s
```

Dále stiskněte tlačítko **STOP** = nastavení parametrů.

```
N a s t a v e n í   h r y :
H r a c í   č a s :   3 0 : 0 0
```

Tlačítka **+** a **-** nastavíte dobu a tlačítkem **START** volbu potvrdíte.

```
N a s t a v e n í   h r y :
P ř e s t á v k a :   1 0 : 0 0
```

Tlačítka **+** a **-** nastavíte dobu a tlačítkem **START** volbu potvrdíte.

```
N a s t a v e n í   h r y :
T r e s t n é :           2 : 0 0
```

Po úspěšném uložení se na displeji zobrazí **NASTAVENÍ ULOŽENO**.

```
      N a s t a v e n í
      u l o ž e n o .
```

Data jsou v paměti uložena až do další změny.

Toto nastavení lze obejít pokud ovládací panel zapnete z polohy klíčku 2. V tomto případě se nastaví hodnoty, hrací čas 30:00, přestávka 15:00 a trestné minuty 2:00.

## 10. Přesný čas a teplota

Do režimu zobrazování času a teploty se dostanete tak, že ovládací panel zapnete při současném držení klávesy **NASTAV ČAS** (jako nastavení). **Dále stiskneme tlačítko START = zobraz čas.**

```
      1 0 : 1 8
      2 3 ° C
```

Na displeji a na velkém panelu se zobrazuje přesný čas a venkovní teplota. Senzor na teplotu je umístěn zespodu ovládacího panelu.

Změna přesného času se provádí ostrým předmětem tlačítka, které jsou vlevo po straně ovladače. Jedním tlačítkem vyberete měněný údaj, druhým tlačítkem údaj změníte.

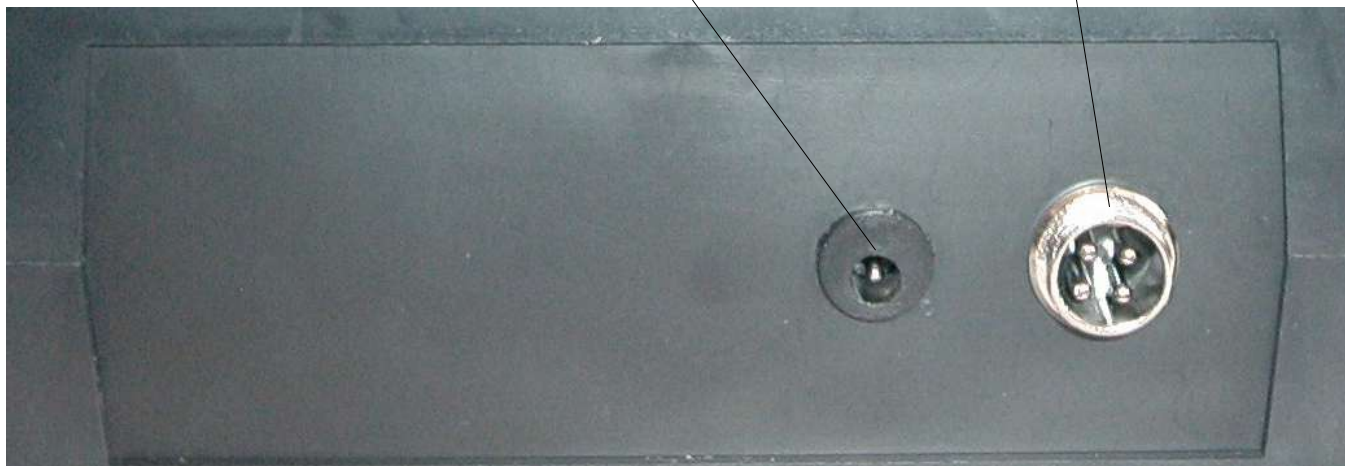
Přesný čas se synchronizuje podle atomových hodin z modulu DCF77 (pokud je instalován).

# 11. Nabíjení a konektory

## Zadní pohled na ovládací panel:

Menší zdířka pro připojení síťového nabíječe.  
(napětí 10-15 V stejnosměrné/střídavé)

4-pin zdířka pro propojení na velký zobrazovací panel.  
Nabíjení 12V a sériová linka RS485.



## Nabíjení akumulátoru:

Červená LED - Signalizace nabíjení.



Průběh nabíjení můžete sledovat na ukazateli napětí akumulátoru, který roste přibližně k hodnotě 7.0 V. Akumulátor by měl být naplněn nabitý po 4 hodinách. Nabíjecí proud ke konci nabíjení klesá k nule tzn. že akumulátor může být trvale nabíjen.

Doba provozu ovládacího panelu při plném nabití by měla být minimálně 8 hodin.

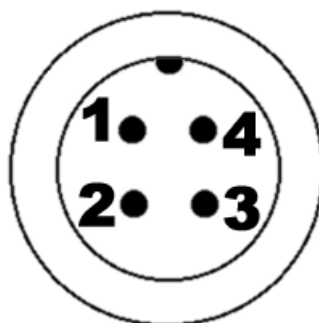
Tento čas je přibližný a mění se podle provozních podmínek (zapnuté podsvětlení, stáří akumulátoru, teplota okolí atd.). Při napětí větším než 7.0 V při nabíjení, je potřeba zkontrolovat a nastavit parametry nabíjení u výrobce, při dlouhodobém přebíjení se zkracuje životnost baterie.

# 12. Tech. parametry

## Tech. parametry

Odběr ovladače:	100 mA + 100 mA osvětlení displejů /*
Nabíjení:	12 V, 400 mA /*
Akumulátor:	6 V olověný bezúdržbový, /* 1,3 Ahod, životnost 4 roky
Propojovací linka:	sériová linka RS485 + nabíjecí napětí 12V

## Konektor na velký panel



1 a 2 – nabíjení 12V stříd.
3 a 4 – sériová linka RS 485 (3 – A, 4 – B)
Propojovací kabel je zapojen přímo: 1 = 1, 2 = 2, 3 = 3, 4 = 4

/\* - u odlehčené verze je spotřeba nižší, neobsahuje akumulátor, pouze jeden displej

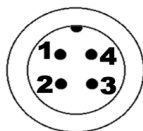


## 13. Siréna

Siréna automaticky houká na konci hrací doby, Time a přestávky. Dále lze manuálně zatroubit sirénou současným stiskem tlačítek Tresty domácí a hosté (od. Ver. 1.15).

Siréna vždy houká 4 sekundy.

### Konektor na sirénu



1 a 2 – výstup 12V na sirénu

3 a 4 – nepoužito

Propojovací kabel je zapojen přímo: 1 = 1, 2 = 2, 3 = 3, 4 = 4

## 14. Odlehčená verze ovladače



### Obsahuje:

- Ovládání hracích funkcí je stejné jako u plné verze ovladače. Program je u obou verzí stejný, to znamená stejné zobrazované údaje, stejná funkce tlačítek, atd. (Ovladače lze zaměňovat).
- Volba režimu viz. kapitola 2 – se neprovádí klíčkem, ale přepnutím přepínače, který je umístěn vpravo nahoře nad tlačítkem skóre (zezadu). Přepnutí znamená Time nebo Přestávku viz. kapitola 7 a 8

### Neobsahuje:

- Odlehčená verze ovladače je mnohem menší a tenčí. Obsahuje pouze jeden informativní malý displej pro zobrazování hráčských dat, samozřejmě lze zobrazovaná čísla sledovat na velkém panelu.
- Odlehčená verze NEOBSAHUJE nabíjecí zálohovací akumulátor – ovladač je přímo napájen ze zobrazovacího panelu ze sítě, pro zálohování je potřeba zařízení jistit jinak, např. připojit UPS.
- Neobsahuje modul přesného času a měření teploty – chybí druhý displej