

Návod k ovladači ke sportovnímu panelu

1. Start palmu (po zapnutí)



Zespodu palmu je konektor připojení na panel (převodník Palm seriál RS485)

Do dodaného Palmu je proti obrázkům v návodu nahrána plná česká lokalizace a proto jsou názvy v menu a ikonky české (např. Nahoře napravo svítí Všechny místo All).

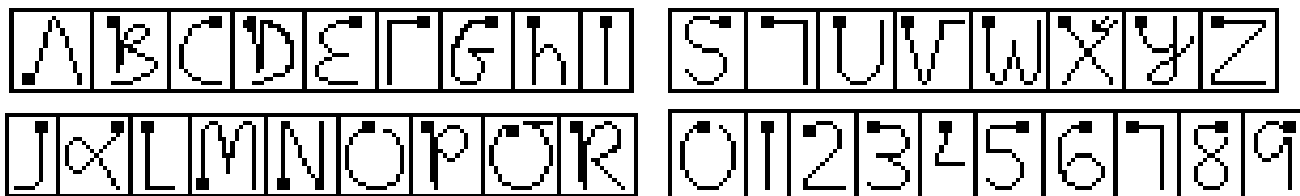
Po pravé straně je zastrčeno plastové ovládací pero. Lze vytáhnout směrem od sebe. Palm se ovládá výhradně tímto perem, při použití něčeho jiného hrozí poškrábání dotykového displeje.

Návod na ovládání Palmu je na dodaném CD v adresáři „!Manual_k_palmu_cz\index.html“.

Stručný návod a zásady psaní znaků a čísel systémem graffiti:

- znaky se zapisují do pole v dolní části pod displejem
- vlevo se píše písmena, vpravo se píše číslice
- při psaní se snažte psát co největší písmena, využijte celou plochu políčka
- pokud přejedete perem odspoda nahoru přes celý displej zobrazí se pomoc

Graffiti písmena a číslice:



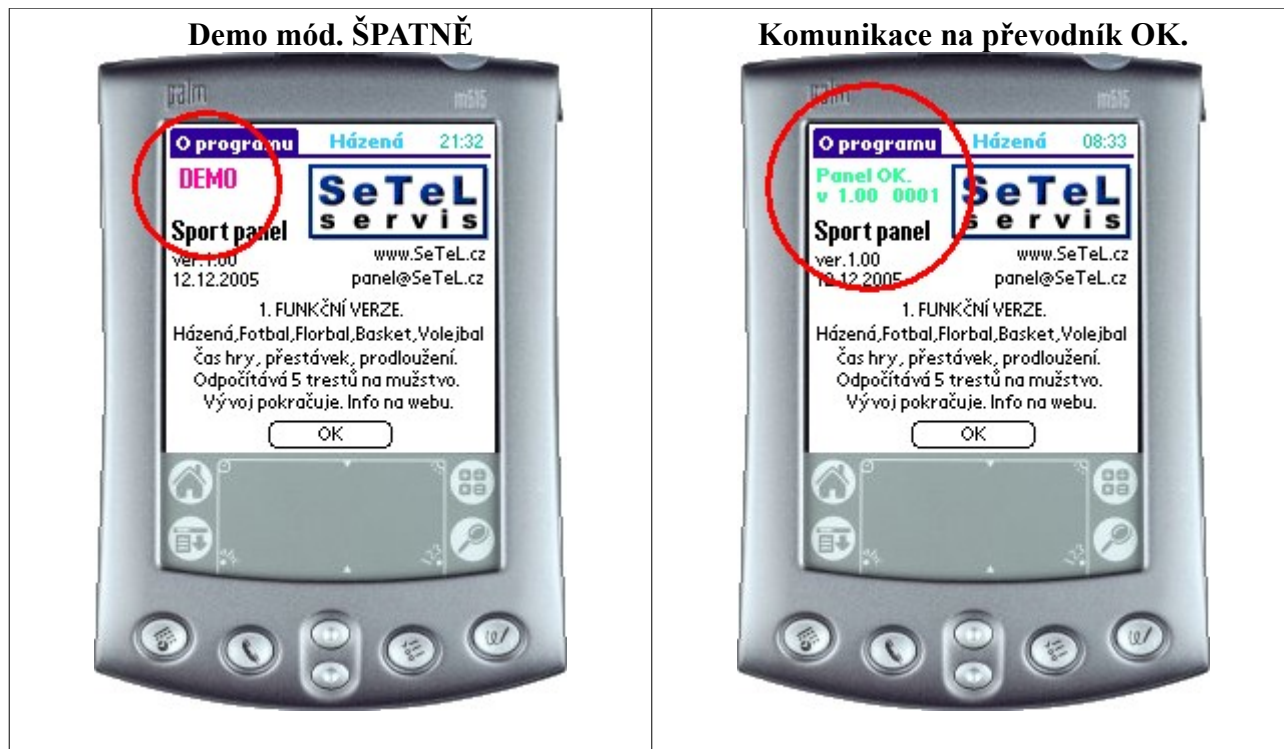
Instalace programů do Palmu (ovladače) je popsána v poslední kapitole HotSync.

Vysvětlení pojmů:

- Ovladač je černá krabička s připojeným počítačem Palm. -
- Panel je velký zobrazovací panel.

2. Spuštění programu SportPanel

Klepnutím na ikonu „SportPanel“ se spustí aplikace ovladače sportovního panelu. Aplikaci spusťte jen pokud je ovladač připojen na zobrazovací panel a svítí zelené nabíjecí tlačítko (jinak se aplikace spustí v demo módu a nebude fungovat přenos dat na panel).



Pokračujeme stiskem tlačítka OK. **Zobrazí se hlavní okno aplikace se sportovními daty.**

<p>Nahoře je zobrazen vybraný sport Házená</p> <p>Hrací čas „00-00“</p> <p>Skóre Domáci a Hosté</p> <p>Ovládací tlačítka: Start hry Stop hry (pokud se hra stopuje)</p> <p>Tlačítka přidávání +1 a ubírání -1</p> <p>Dole ovládací tlačítka: Konec hry, Start další přestávky, Start dalšího poločasu (zobrazeny jen některé)</p>		<p>Přesný čas</p> <p>Stav hry: „Konec hry“, „Hra“, „Stop“, „Time“, „Přestávka“</p> <p>Číslo periody ('poločasu')</p> <p>Trestné časy a čísla hráčů (označit a stisknout + nebo -)</p> <p>Time domácích a hostů (označit a spustit Start) Dovolí jen zadaný počet time.</p>
--	--	---

Čísla je možné měnit po vybrání (co budeme měnit), buď pomocí tlačítek + „plus“ nebo - „mínus“ nebo přímým zadáním čísla pomocí graffiti (mimo trestů, kde musíte nejprve stisknout + nebo -).

3. Stavy hry – barevné pole uprostřed

- **Konec hry** – na začátku a po dopočítání nebo ukončení hry (po stisku Start – zahájí počítání aktuálního poločasu)
- **Hra** – počítá se čas hry, odpočítávají se tresty – hra lze stopnout tlačítkem Stop, na druhém řádku se zobrazuje celková doba poločasu (nebo prodloužení)
- **Stop** – čas se zastaven, obnovení počítání času lze tlačítkem Start, hru lze i úplně ukončit tlačítkem Konec hry (bez návratu)
- **Přestávka** – odpočítává čas přednastavené přestávky (časy přestávek viz. Nastavení), nelze počítání přestávky stopnout, neodpočítávají se tresty
- **Time** Domáci nebo Hosté – odpočítává time pro vybrané mužstvo, nelze stopnout

Při přestávce a Time lze tlačítkem Start zapnout **AutoStart**, kdy se po dopočítání automaticky zahájí počítání nového poločasu nebo standardního hracího času. Lze vypnout tlačítkem Stop.

Klepnutím nahoru na modrou záložku SportPanel se dostanete do **menu** aplikace.

4. Menu aplikace

Menu Sport:

- **Výběr sportu** – výběr a nastavení jednotlivých sportů
- **Výběr nového poločasu** – zobrazení přehledů jednotlivých poločasů a jejich hracích časů
- **Vynuluj sportovní data** – konec hry a vynulování všech hracích údajů jako skóre, časů, trestů na 0
- **Konec hry** – konec hry v libovolný okamžik (pozor nejde pokračovat ve hře, další hra pokračuje od začátku)
- **Zatroubíme sirénou** – zatroubí sirénou v libovolný čas

Menu Edit:

- **Zpět, Vyřizni, Kopíruj, Vlož, Vyber vše** – funkce pro editace textu
- **Klávesnice** – zobrazí všechny klávesy na displeji, při editacích textu nebo čísel
- **Graffiti** – zobrazí nápovědu pro psaní textu a číslic

Menu Info:

- **O programu** – zobrazí vstupní obrazovku aplikace
- **Diagnostika** – zobrazí čas, datum, a načtení dat z převodníku (napětí z panelu, teplota)



5. Výběr a nastavení sportu – menu Sport / Výběr sportu

- **Aktuální** – obnovení aktuálně hraného sport
- **Házená, Fotbal, Florbal, Basketbal, Volejbal** – nastavení herních dat pro dané sporty
- **S1, S2, S3, S4** – nastavení čtyř uživatelských sportů, lze si je libovolně nastavit
- **Ok** – potvrzení a použití dat
- **Storno** – opuštění nabídky bez použití těchto dat
- **Ulož** – uloží do paměti Palma pod vybraný sport
- **Obnov** – obnoví přednastavená data pro vybraný sport
- **Popis text:** popisek sportu, zobrazuje se nahoře displeje
- **Doba 'poločasu':** v minutách – doba jednoho poločasu, hry
- **Poččet 'poločasů':** lze nastavit jeden až pět
- **Odpočítej** – čas hry se bude odpočítávat (standardně počítá od nuly nahoru)
- **Nastavení** – nastavení hry – čas není zastaven na konci poločasu a jde dál, je použito např. u fotbalu, kdy se čas zastaví až po stisknutí tlačítka Konec hry
- **Čas není** – čas není u daného sportu důležitý, nezobrazuje se na panelu, např. Volejbal
- **Přestávky** – zadávají se dva časy, první čas se použije po 1. a 3. 'poločasu', druhý se použije po 2. a 4. 'poločasu' (např. Basketbal má jiné časy přestávek)
- **Prodloužení** – počet prodloužení a jejich doba
- **přestávka před a při prodloužení** – v minutách – 1. číslo doba přestávky mezi normální hrací dobou a prvním prodloužením a 2. číslo doba přestávek mezi prodlouženími
- **Timeouty** – počet timeoutů na poločas a jejich doba v sekundách
- **Tresty** – dva časy přednastavených trestů, je použito pro rychlejší vkládání trestů



'Poločas' – je použito na označení jedné hry nebo poločasu – i když má hra více než 2 'poločasy'.

6. Menu Sport / Výběr nového poločasu

Zde lze vybrat další hraný poločas a zkontrolovat jeho čas.

Čas startu – od jakého času se začne počítat

Čas konce – do jakého času se počítá (mimo nastavení)

START – spustí vybraný poločas, přestávku nebo prodloužení

OK – jen nastaví časy a periodu a zůstane ve stavu Konec hry

Storno – jen návrat



7. Tresty

Tresty se zadávají po vybrání trestů a tisku tlačítka plus nebo mínus v hlavní ploše.

Lze zadat až pět trestů na mužstvo. Pokud hra není stopnutá tak se vložené tresty okamžitě začnou odpočítávat.

Pomocí graffiti napíšeme číslo hráče a stiskneme Vlož 120 sec. Pokud se číslo hráče nezadá, zobrazuje se 00.

Lze také zadat přímo čas trestu a stisknout Vlož.

Lze zadat při označení domácích i hostů (nahore) tresty pro obě mužstva zároveň.

Editace lze provést, po výběru pořadového čísla u trestu, tlačítka +1min, +1sec a -1min, -1sec, nebo trest smazat Smaž.



8. Reset a synchronizace HotSync

Reset palmu – pokud by palm přestal reagovat

- na zadní straně počítače Palm uprostřed nahoře je tlačítko reset
- na stisk lze vyšroubovat horní část ovládacího pera „stylus“

Smazání palmu – pokud chcete vše smazat a programy znovu nahrát

- stiskněte Reset (na zadní straně počítače Palm) při současném držení zapínacího tlačítka, které je vpravo nahoře
- po chvíli tlačítko pusťte a stiskněte tlačítko nahoru (Yes – erase all)

Nahrání programů do palmu – pokud chcete nahrát češtinu a program sportpanel

- důležité programy jsou na přiloženém CD nebo na www stránkách
- na PC musíte mít nainstalován program „palmDesktopWin414EN.exe“
- ovladač panelu s palmem propojte přiloženým kabelem USB A-B do PC
- na levém boku ovladače stiskněte tlačítko HotSync (+ vyberte uživatele)
- po dokončení spusťte na ploše „palmOne Quick Install“
- vyberte stejného uživatele vpravo nahoře
- menu File / AddFiles... - nainstalování programu
- vyberte „\\Cestina_m515\lokalizace1250.m515.prc“ a „\\SportPanel_program\sport.prc“
- znovu stiskněte tlačítko HotSync

Na tomto návodu se pracuje.

Bude doplněno po naprogramování novější verze programu PanelSport (například po opravách možných chyb).

Další informace získáte na emailu
(můžete zde nahlásit i možné chyby nebo žádosti o změny)
emil@setel.cz

Nebo volejte 608 269494

Emil Hašl
autor programu